



Lunes de movimiento:

“¿Adivina quién?”



El clásico juego “¿Adivina quién?” es la actividad perfecta para jugar adentro. Mantente activo actuando lo que dicen las tarjetas.

En esta actividad de lunes de movimiento jugaremos una partida de ¿Adivina quién?

¡ENCUENTRA MÁS ACTIVIDADES DIVERTIDAS PARA NIÑOS PARA HACER EN CASA EN THE O BLOG!

¿PREGUNTAS? ENVÍA UN EMAIL A EDUCATION@OGDENMUSEUM.ORG.

Materiales

Cuaderno, lapicera, recipiente, tijeras.

Instrucciones

Paso 1: Juega ¿Adivina quién? con un grupo de amigos, un padre o tutor.

Paso 2: Haz una lluvia de ideas sobre diferentes frases o palabras que te gustaría actuar en el juego. Escríbelas. Puedes crear tus propias categorías basadas en programas de TV, canciones, deportes, animales o cualquier cosa que se te ocurra.

Paso 3: Usa tijeras para cortar las indicaciones del Paso 2. Coloca las indicaciones en el recipiente.

Paso 4: Designa a un padre o tutor para que lleve el tiempo. Decide cuánto tiempo tiene cada equipo para adivinar, tal vez 2 o 3 minutos.

Paso 5: Divide a los jugadores en equipos. Elige un jugador para comenzar el juego.

Paso 6: El primer jugador elige una tarjeta del recipiente o piensa en su propia palabra o frase con la que los otros jugadores deberían estar familiarizados.

Paso 7: El primer jugador actúa la tarjeta frente a los otros jugadores. La primera persona que adivine la palabra o frase obtiene un punto.

Paso 8: Repite los pasos 6 y 7 con el jugador dos del equipo contrario. Continúa hasta que todos los jugadores hayan actuado una tarjeta.

Paso 9: Al final del juego, gana el equipo que tiene más puntos.